

### L'IMMERSIVE GAME

#### LA TENDANCE N°1 DU LOISIR INDOOR

Team Break, leader des jeux immersifs en France, conçoit et produit des expériences ludiques pour le grand public et les entreprises : Escape Game, Action Game, Quiz Game...

Développez votre activité et séduisez de nouveaux joueurs!

16 AGENCES DONT 12 FRANCHISES 85 SALLES DE JEUX

6 CONCEPTS
DE JEUX DIFFÉRENTS

20 MISSIONS IMMERSIVES

1 AGENCE ÉVÉNEMENTIELLE AVEC + DE 300 EVENTS CRÉÉS SUR-MESURE



Notre atout principal  $\leftarrow$ 

L'INNOVATION CONTINUE POUR GARANTIR UNE RENTABILITÉ DURABLE





## FRANCHISE TEAM BREAK

### CHOISIR TEAM BREAK, C'EST...

- Intégrer l'équipe du **Leader et pionnier** de l'Immersive Game depuis 2014
- Acquérir la recette qui fait le **grand succès** de ses agences
- Bénéficier d'un retour sur investissement **très favorable**

#### **3 CONCEPTS IMMERSIFS UNIQUES\***

#### **ESCAPE GAME**



#### **ACTION GAME**



#### **QUIZ GAME**



#### **2 LICENCES EXCLUSIVES**

#### **OPPORTUNITÉ UNIQUE EN FRANCE!**



#### **5M** de

téléspectateurs par émission

Déjà + de 150.000 joueurs conquis

**2,5M** de téléspectateurs par émission

Déjà **+ de 200.000** joueurs conquis



OFFICIEL



# **ESCAPE**

GAMES



Rouges et jaunes, débarquez sur l'île Team Break et affrontez-vous au travers des épreuves mythiques de KOH-LANTA! Révélez votre âme d'aventurier en trouvant le célèbre totem et devenez la future légende de l'émission!

CAPACITÉ

**4 À 8 PERSONNES** 

**SUPERFICIE** 

50 À 70 M<sup>2</sup>

DIFFICULTÉ

INTERMÉDIAIRE

RÉFLEXION FOUILLE MANIPULATION

20%

55%

25%

Voix officielle de Denis Brogniart intégrée au jeu.

© 2023 Castaway Television Production Ltd.



découvre le plan machiavélique du vilain dictateur Pedro qui projette de voler le trésor du Fort Boyard. Réunissez un maximum de clés et d'indices et sauvez le trésor en moins de 60 minutes!

CAPACITÉ

4 À 10 PERSONNES

**SUPERFICIE** 

50 À 70 M<sup>2</sup>

**DIFFICULTÉ** 

DÉBUTANT

RÉFLEXION FOUILLE MANIPULATION

20% 30% 50%

Voix officielle du Père Fouras intégrée au jeu.

© 2023 Castaway Television Production Ltd.









Le conseil magique est inquiet : Pedro s'est emparé d'une formule magique destructrice qu'il a cachée dans son château. À vous de la retrouver en vous y infiltrant! Vous avez 60 minutes avant qu'il ne revienne...

CAPACITÉ

**4 À 8 PERSONNES** 

SUPERFICIE

40 À 60 M<sup>2</sup>

DIFFICULTÉ

INTERMÉDIAIRE

RÉFLEXION FOUILLE MANIPULATION
30% 30% 40%



JURASSIK ROOM

Olga possède un parc à dinosaures, mais elle en a perdu le contrôle. Si les dinosaures parviennent à s'enfuir, ils détruiront tout sur leur passage. Vous avez donc 60 minutes pour verrouiller les enclos des dinosaures avant qu'ils ne s'échappent!

CAPACITÉ

4 À 8 PERSONNES

**SUPERFICIE** 

40 À 60 M<sup>2</sup>

DIFFICULTÉ

INTERMÉDIAIRE

RÉFLEXION FOUILLE MANIPULATION
30% 40%



L'heure est grave!

Les vilains dictateurs Pedro et Olga ont capturé l'un des nôtres et l'auraient enfermé dans une base secrète située sur une île volcanique. Partez immédiatement à sa recherche. Un avion vous attend.

CAPACITÉ

2 À 6 PERSONNES

SUPERFICIE

30 À 40 M<sup>2</sup>

DIFFICULTÉ

INTERMÉDIAIRE

RÉFLEXION FOUILLE MANIPULATION

30% 30% 40%



Les enquêteurs paranormaux ont du fil à retordre! Un hôtel situé dans la région seraît... hanté! Simple supercherie signée Pedro et Olga ou véritable maléfice ? À vous de le découvrir...

CAPACITÉ

2 À 6 PERSONNES

SUPERFICIE

30 À 50 M<sup>2</sup>

DIFFICULTÉ

INTERMÉDIAIRE

RÉFLEXION FOUILLE MANIPULATION
30%
40%
30%







Une invasion de zombies ravage la planète. Toutes les pistes mènent à Olga, qui serait à l'origine de ce chaos. Des murmures parlent d'un antidote caché au cœur du laboratoire ZetaBiotech.

CAPACITÉ

2 À 5 PERSONNES

SUPERFICIE

25 À 35 M<sup>2</sup>

DIFFICULTÉ

INTERMÉDIAIRE

RÉFLEXION 40%

FOUILLE 40%

MANIPULATION 20%

RÉFLEXION

40%

**FOUILLE** 

40%

MANIPULATION



## **ESCAPE GAMES**

#### **AVANTAGES**



#### **POUR VOS CLIENTS**

- Immersion totale
- Univers nombreux et variés
- · Expérience de jeu inédite
- Activité pour tous les publics



#### **POUR VOTRE AGENCE**

- Grande capacité d'accueil (2 à 10 joueurs selon les missions)
- Forte attractivité
- Performances accrues pour les salles sous licence
- Un seul Game Master pour 2 sessions grâce au système de contrôle et d'indices automatisé
- · Forte rentabilité
- Surfaces modulables (25 m² à 70 m²)

#### **POTENTIEL**

#### **CHIFFRE D'AFFAIRES POTENTIEL ANNUEL**

## JUSQU'À 140 000€ HT

POUR UNE ESCAPE ROOM

#### LES PRINCIPAUX INDICATEURS







**GROUPE MOYEN** 

Une session toutes les 1h30 (environ 10 créneaux par jour)





# **ACTION**

GAME

#### **7 SALLES D'ÉPREUVES**



#### LE CONCEPT

La Heroes Academy est le premier Action Game de France.

Un Action Game est un nouveau concept d'aventure immersive proposant de relever des défis physiques et intellectuels.

La Heroes Academy invite les joueurs à relever **7 épreuves sportives** de **7 minutes chacunes** faisant appel à leur agilité, précision, souplesse, vitesse, équilibre, coordination et communication.

Chaque épreuve permet aux participants de cumuler un certain nombre de points.

#### **SYNOPSIS**

Depuis des siècles, nous formons les élites, capables d'aptitudes physiques et mentales exceptionnelles pour lutter contre les menaces qui se multiplient dans le monde.

Notre mission : constituer un réseau de Héros capables de se mobiliser pour défendre notre peuple. C'est maintenant à vous de jouer. Seuls les plus valeureux d'entre vous pourront intégrer notre prestigieuse école.

Pensez-vous être à la hauteur et venir à bout de nos épreuves d'admission ?

CAPACITÉ 2 À 6 PI

2 À 6 PERSONNES

SUPERFICIE

ENTRE 200 & 300 M<sup>2</sup>

DIFFICULTÉ

ADAPTÉ À TOUT ÂGE ET TOUT NIVEAU À PARTIR DE 8 ANS

DURÉE

**70 MIN** 



## LES 7 ÉPREUVES DE SÉLECTION



#### L'Entraînement

Dans ce parcours du combattant, essayez d'atteindre le plus rapidement possible la sortie



### Le Le

#### Les Rouleaux

Restez en équilibre sur les rouleaux et activez les chaînes accrochées au plafond





#### **Les Ballons**

Inscrivez un maximum de paniers pour atteindre exactement le score demandé



# WITE SEE

#### Le Serpent

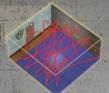
Soyez rapides et constituez le plus long serpent





#### **Les Cordes**

Aidez-vous des cordes pour atteindre et activer un maximum de boutons



# MMINICATION

#### Les Branchements

Communiquez entre vous pour réaliser un maximum de branchements





### Ne touchez pas le sol

Atteignez le plus haut score en activant les boutons qui s'allument, sans toucher le sol sous peine de pénalité



## **ACTION GAME HEROES ACADEMY**

#### **AVANTAGES**

#### **POTENTIEL**



#### **POUR VOS CLIENTS**

- Immersion totale
- Univers nombreux et variés
- Expérience de jeu inédite
- Activité pour tous les publics



#### **POUR VOTRE AGENCE**

- Grande capacité d'accueil (7 groupes en même temps)
- Forte attractivité
- **Un seul Game Master pour toutes** les sessions
- Système de contrôle automatisé
- Forte rentabilité
- Un départ toutes les 10 minutes (84 créneaux par jour)
- Rejouabilité importante Diversification de votre offre

#### CHIFFRE D'AFFAIRES POTENTIEL ANNUEL

420 000€ HT

POUR UNF HEROES ACADEMY

#### LES PRINCIPAUX INDICATEURS









# QUIZ

GAME



#### **PRINCIPE**

Bienvenue au Donut Ouiz! Affrontez-vous, en solo ou en duo, pour prouver votre supériorité lors de trois manches déjantées dignes des meilleurs ieux télévisés ! Dans une ambiance rétro 100% aourmande, répondez à des auestions sur vos thèmes préférés, gagnez des coups spéciaux lors de mini-jeux et utilisez-les contre vos adversaires pour vous propulser vers la victoire!

#### **INFORMATIONS PRATIQUES**

- Installation en 2 semaines maximum
- Sessions toutes les 1h15
- · Aucun Game Master nécessaire
- · Jeu entièrement automatisé
- Pas de rangement entre les sessions
- · Forte rejouabilité
- Personnalisation du jeu possible
- · Jeu en français et en anglais
- Autres langues sur demande







CAPACITÉ

2 À 12 JOUEURS (JUSQU'À 18 SUR DEMANDE)

DIFFICULTÉ

**MODULABLE** 

**SUPERFICIE** 

25 M<sup>2</sup>

50%

## **QUIZ GAME DONUT QUIZ**

#### **AVANTAGES**

#### **POTENTIEL**



#### **POUR VOS CLIENTS**

- Immersion totale
- Expérience de jeu inédite
- Activité pour tous les publics



#### **POUR VOTRE AGENCE**

- Grande capacité d'accueil (jusqu'à 18 joueurs)
- Forte attractivité
- Aucun Game Master nécessaire
- Système de contrôle entièrement automatisé
- Forte rentabilité
- Surface de 25 m²
- Une session toutes les 1h15 (10 à 12 créneaux par jour)
- Rejouabilité Importante
- Personnalisation et mise à jour des questions
- · Activité déplaçable en-dehors de votre agence
- Diversification de votre offre

#### **CHIFFRE D'AFFAIRES POTENTIEL ANNUEL**

## 110 000€ HT

POUR UNE DONUT QUIZ

#### LES PRINCIPAUX INDICATEURS



PANIER MOYEN



**GROUPE MOYEN** 

## L'OFFRE TEAM BREAK

#### **IMMERSION**

Team Break : **N°1 de l'Immersion** en France dès l'ouverture des portes, avec un fil conducteur marqué et un storytelling fort

#### **DURÉE DU CONTRAT**

Un premier contrat sécurisant de 7 ans

#### IMPLANTATION ET AMÉNAGEMENT

- Facilités et partenariat pour l'aide à la recherche de locaux
- 4 formats d'agence conseillés, modulables et optimisés

#### DROIT D'ENTRÉE

#### Droit d'entrée:

<u>Licence</u>: 8 000€ HT <u>Franchise</u>: 20 000€ HT

#### FRAIS D'INSTALLATION

#### Coût d'installation des salles de jeux :

À partir de 31 000 € HT / salle selon le jeu sélectionné (hors travaux agence)

#### **REDEVANCES**

6% de royalties\* + 2% de communication/ informatique sur le CA mensuel HT enregistré, à verser par mois

\*Redevance additionnelle pour les produits sous licence

## **ACCOMPAGNEMENT**

### AVANT, PENDANT, APRÈS L'OUVERTURE et tout au long de l'aventure

1

De la recherche d'un local à l'accompagnement auprès des banques

2

De l'installation complète des salles « prêtes à jouer » à notre présence sur place le jour de l'ouverture

3

Des conseils de communication à la formation des équipes sur place

4

De l'animation régulière du réseau à la transmission de nos best practices

5

De l'optimisation de gestion d'agence à un suivi personnalisé



## PRÊT POUR L'AVENTURE?

## **LAEVYNN MANSION**

Responsable Développement

franchise@team-break.fr

07 64 19 04 58



## À VOUS DE JOUER!













**WWW.TEAM-BREAK.FR**